

Зріз ринку цифрової розробки України за 2024 рік. Аналітичний звіт

DDC

DIGITAL DEVELOPERS
Committee

Ukraine
WEB NOW

За підтримки



Зріз ринку цифрової розробки України за 2024 рік. Аналітичний звіт

Цей аналітичний звіт складається з двох частин:

1. Дані опитування за 2024 рік та порівняльний аналіз з ситуацією 2023 року
2. Більш глибока аналітика та будівання кореляцій між різними показниками

Цей проект відбувся за підтримки **комітета цифрових розробників України - DDC** та спільноти **UA Web Agencies**, які об'єднують провідні українські компанії, що займаються цифровою розробкою.

Всього в опитуванні взяли участь 80 компаній, серед яких - Alicom, Areal.design, CF.Digital, Codeska, DL agency, Goodface, Impulse Design, intex agency, Komanda, Linecore, M1, Medovyk Agency, Megasite, Rise Up Dev Agency, SDA, SE7ENSKY, SEVENTEAM, Solar digital, Sparkle Design, Stubbs, UAITLAB, URich, Web-Systems Solutions, WellDigital, Веб-студія Wimex
Інші вирішили залишитися інкогніто.

Величезна подяка всім учасникам 

Частина 1.

**Дані опитування за 2024 рік та порівняльний
аналіз з ситуацією 2023 року**

Річний обіг агенції в доларах за 2024 рік



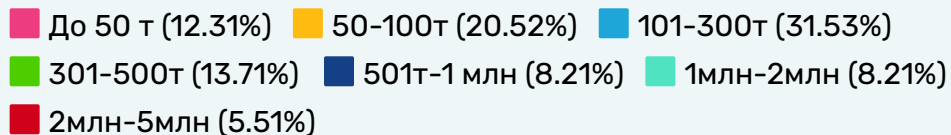
31,5%

Як видно з графіку найбільша кількість компаній (31,5%) мають річний обіг у діапазоні 100 - 300 т доларів.

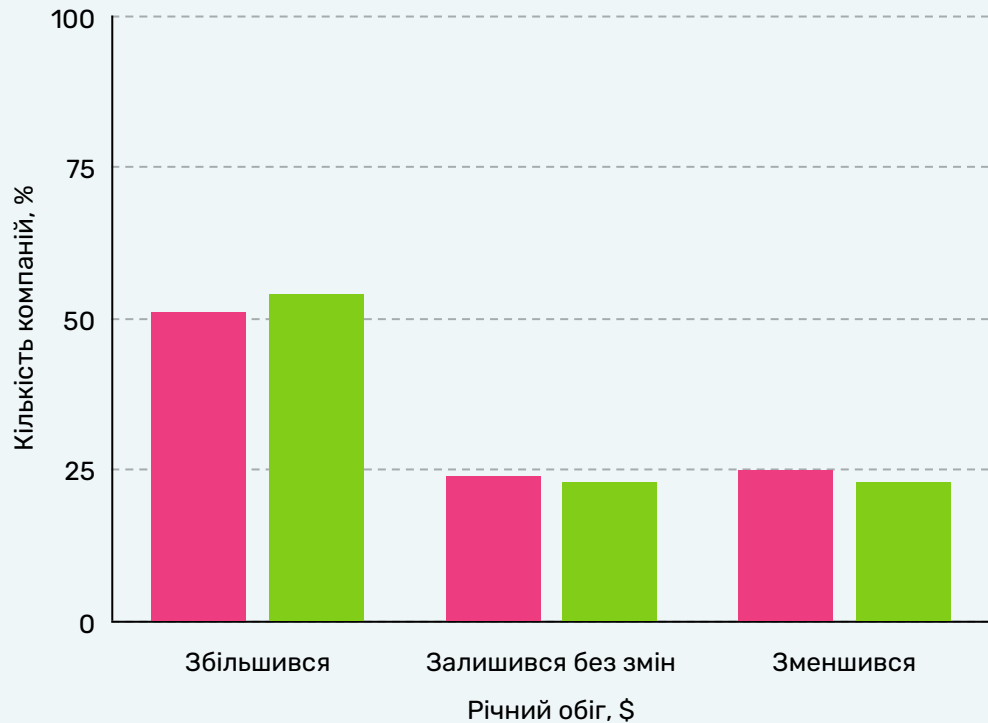
Що еквівалентно по середньому курсу 40 за рік - 4 млн - 12 млн гривень

78%

Більшість компаній - 78% заробляють до 500 000 доларів за рік



Річний обіг агенції в доларах в порівнянні за роки



Загалом зберігається схожа та позитивна тенденція за два останні роки, незважаючи на складну ситуацію в країні.

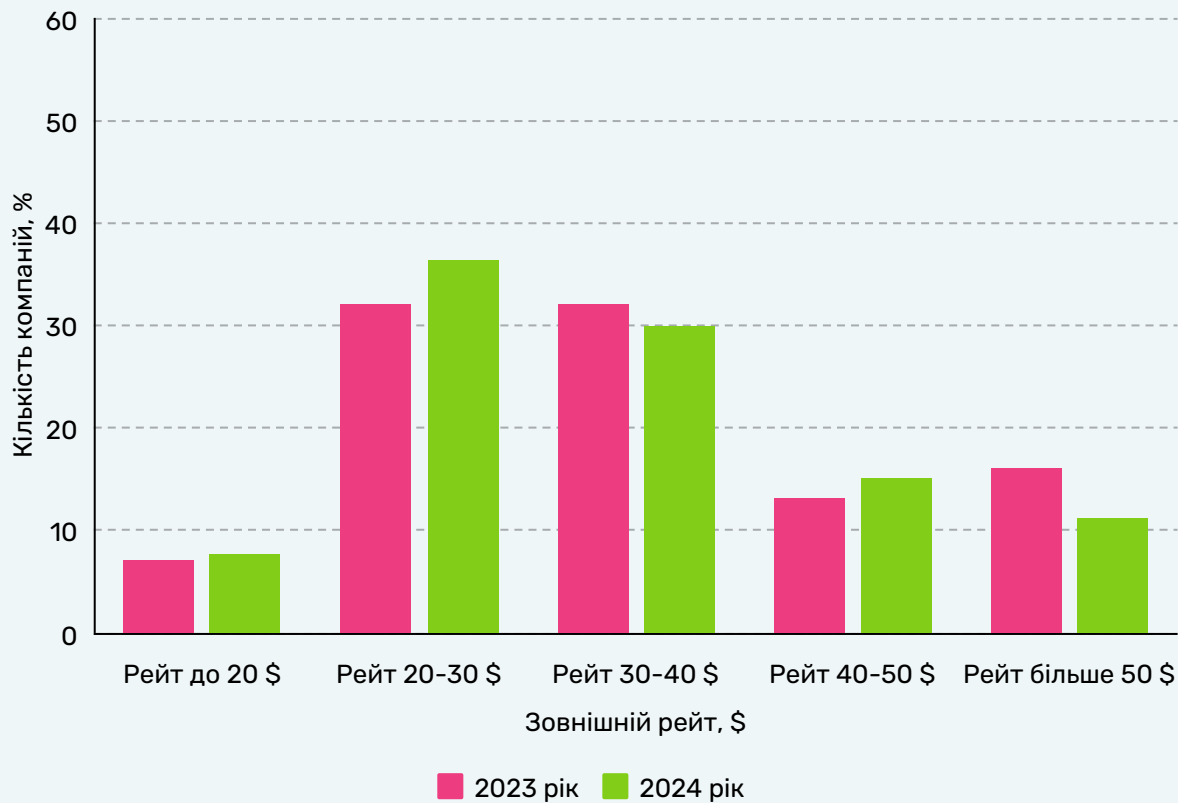
54%

Кількість компаній що збільшила свій обіг у 2024 році по відношенню до 2023 становить 54%, що на 3% більше ніж минулого року

Далі подивимося за рахунок чого це відбулось

■ 2023 рік в порівнянні з 2022 ■ 2024 рік в порівнянні з 2023

Зовнішній рейтинг компанії. Порівняння за 2023 та 2024 роки

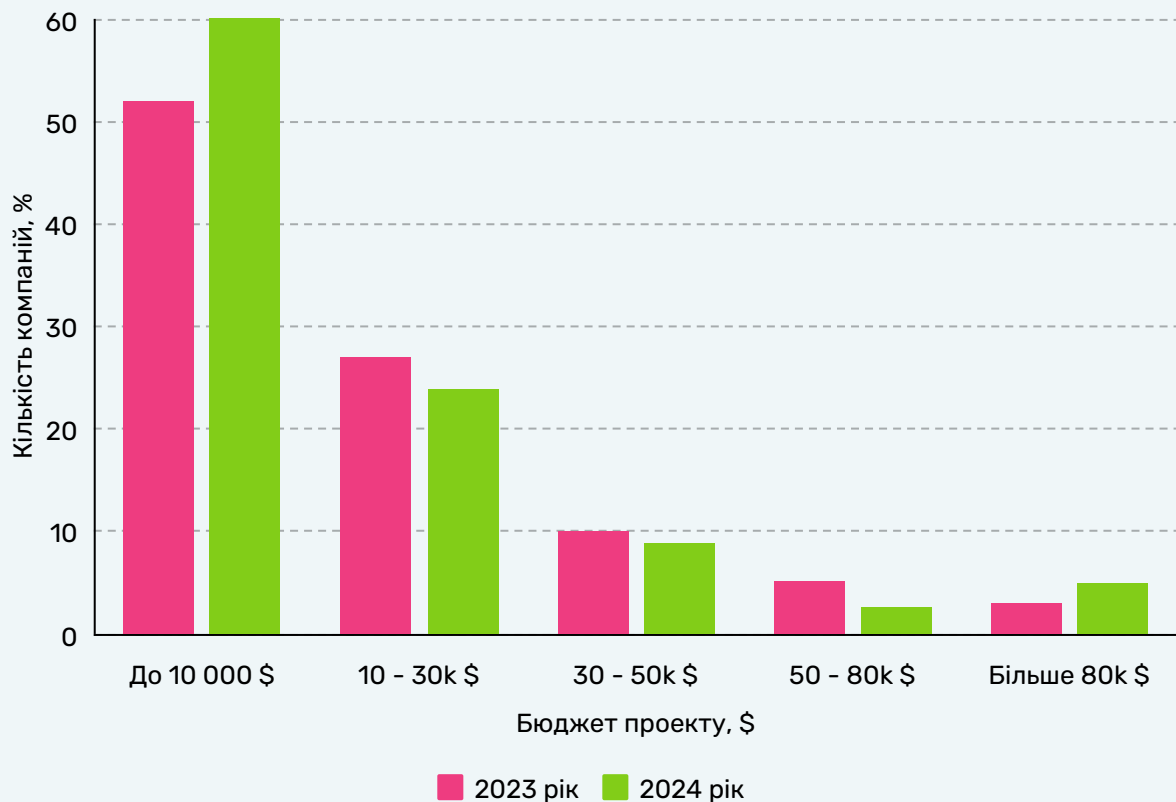


Тут спостерігаємо цікаву тенденцію. Мінімальний рейтинг до 20\$ за годину залишився у тій самій кількості компаній.

В той же час кількість компаній з рейтингом 20-30\$ трохи збільшилася за рахунок зменшення компаній з рейтингом 30-40\$ та більше 50\$.

Також незначною мірою - на 2% виросла кількість компаній, що працюють з рейтингом 40-50\$.

Середній бюджет одного проекту. Порівняння за 2023 та 2024 роки



Порівняльні дані показують що у 2024 році відбулися певні зміни в вартості проектів.

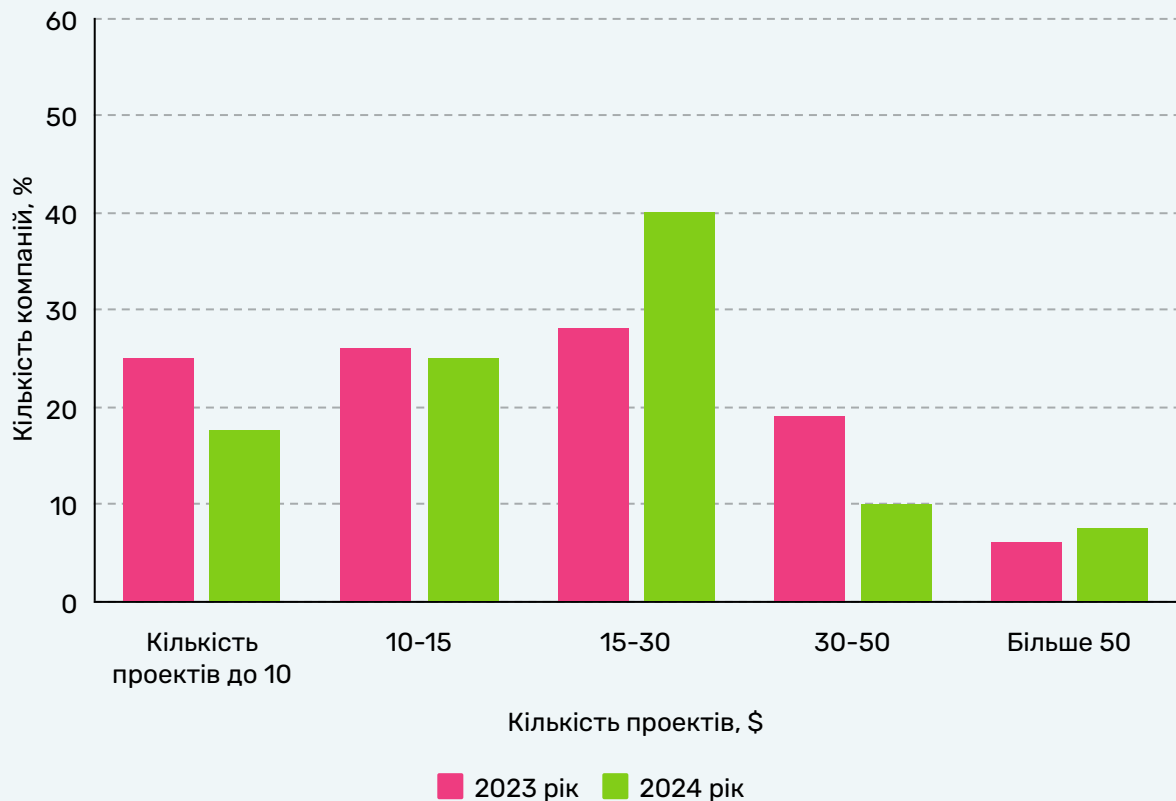
10% Майже на 10% виросла кількість проектів з бюджетом до 10 000 \$

І на 2% збільшилась кількість проектів з бюджетом більше 80 000\$

Про що це свідчить?

Більшість компаній потребують швидких та дешевших рішень. Але в той же час росте частка компаній які вкладаються в цифрову розробку стратегічно та в довгу. Можливо це характерно для іноземного бізнеса що замовляє розробку в Україні. Ми подивимося на це пізніше.

Кількість проектів. Порівняння за 2023 та 2024 роки



Зміни відбулися в трьох сегментах: зменшилась кількість компаній що роблять дуже мало (до 10) проектів в рік і компаній що роблять досить багато - від 30 до 50 проектів в рік.

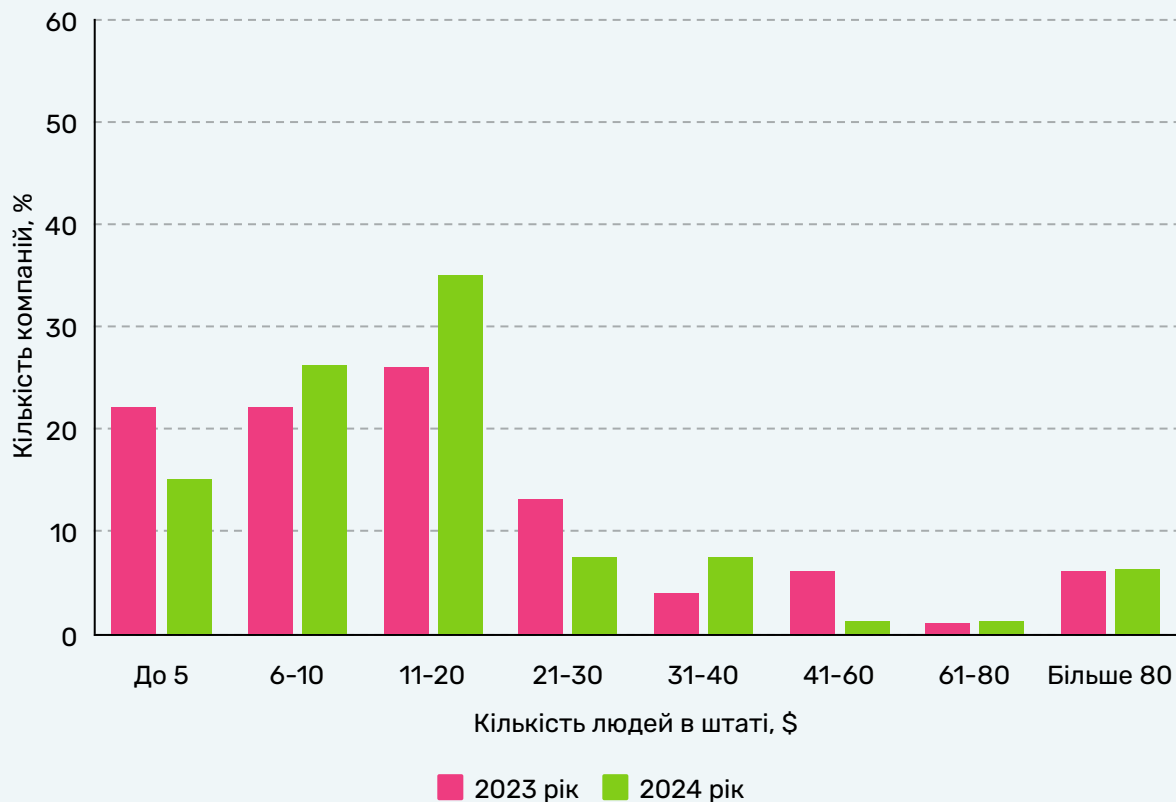
12%

В той же час істотно (на 12%) збільшилась кількість компаній що роблять 15-30 проектів в рік.

Це може свідчити про те, що після першого року повномасштабного вторгнення ринок трохи заспокоївся і робота компаній повернулась до більше системної та спланованої.

Адже 15-30 проектів - це оптимальне навантаження на компанію з середньою кількістю людей близько 20. Перевіримо це.

Кількість людей в компанії. Порівняння за 2023 та 2024 роки



7%

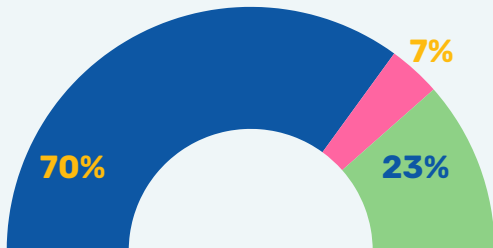
Бачимо цікаву тенденцію
Кількість великих компаній зі штатом понад 60 людей - майже не змінилася, але становить маленьку частку на ринку - **7%**

В той же час зросла кількість компаній зі штатом 11-20 людей, що повністю відповідає тенденції по збільшенню кількості компаній що роблять 15-30 проектів за рік.

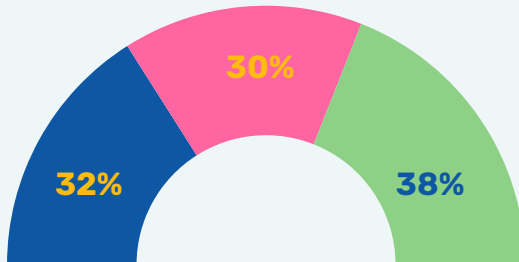
Кількість маленьких компаній істотно зменшилася - важко виживати в сучасних реаліях з маленьким штатом і маленькою кількістю проектів.

А яка динаміка по основним показникам компанії. Порівняння за 2023 та 2024 роки

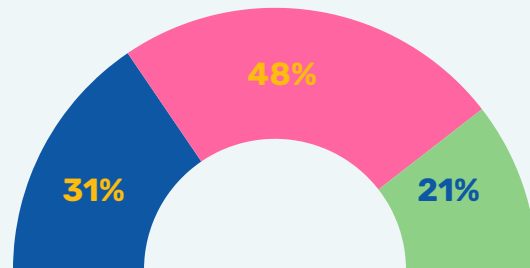
Середня зарплата розробника



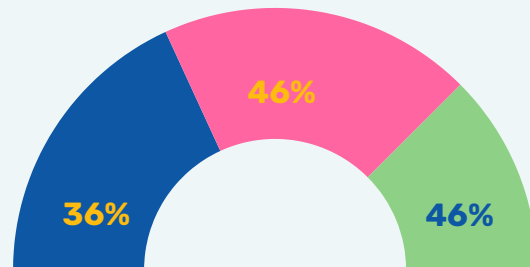
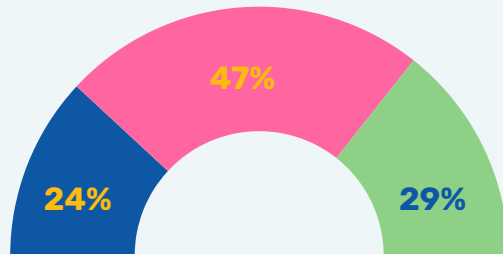
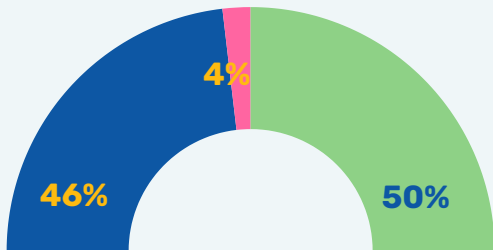
Кількість людей в команді



Зміна географії ринку клієнтів



2023 рік в порівнянні з 2022



■ Збільшилася ■ Зменшилася ■ Без змін

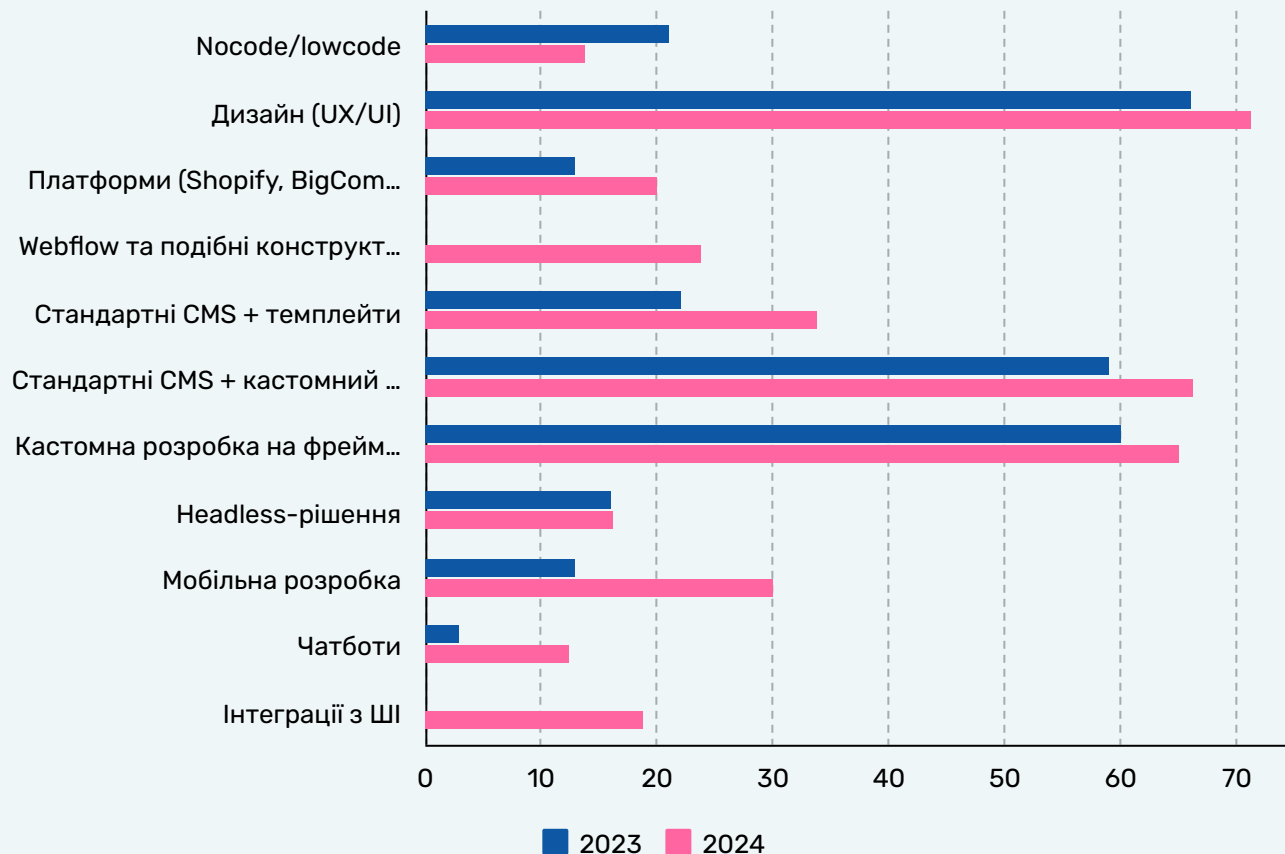
■ Стало більше українських
■ Іноземних ■ Приблизно порівну

Трохи неочікувані висновки

В 2024 році зменшилася кількість компаній в яких збільшилася зарплатня, і збільшилася кількість компаній де зменшився штат. Вочевидь все ж таки вдається взнаки складні часи для бізнесу.

Одночасно в 2024 році стало більше компаній в яких стало більше українських клієнтів

Ніші з якими працюють. Порівняння за 2023 та 2024 роки



19%

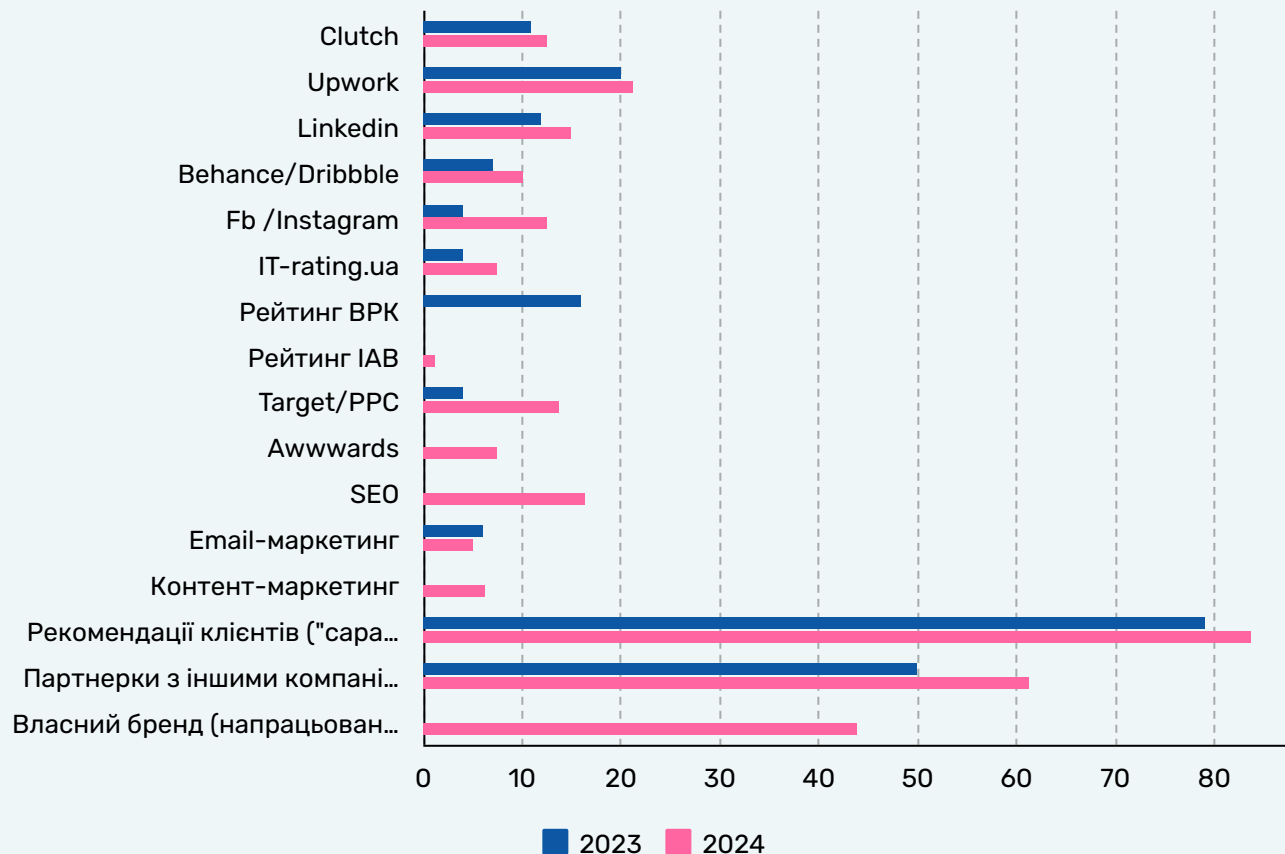
В 2024 році додалась Інтеграція з ШІ і відразу захопила 19%

24%

В той же час сформована окрема категорія - Webflow та подібні конструктори - 24%

Загалом виглядає так, що компанії розширюють спектр своїх технологій. Скоріше за все для того щоб мати змогу пропонувати більш широкий асортимент послуг, що додає додаткової стійкості на ринку

Канали продажів. Порівняння за 2023 та 2024 роки



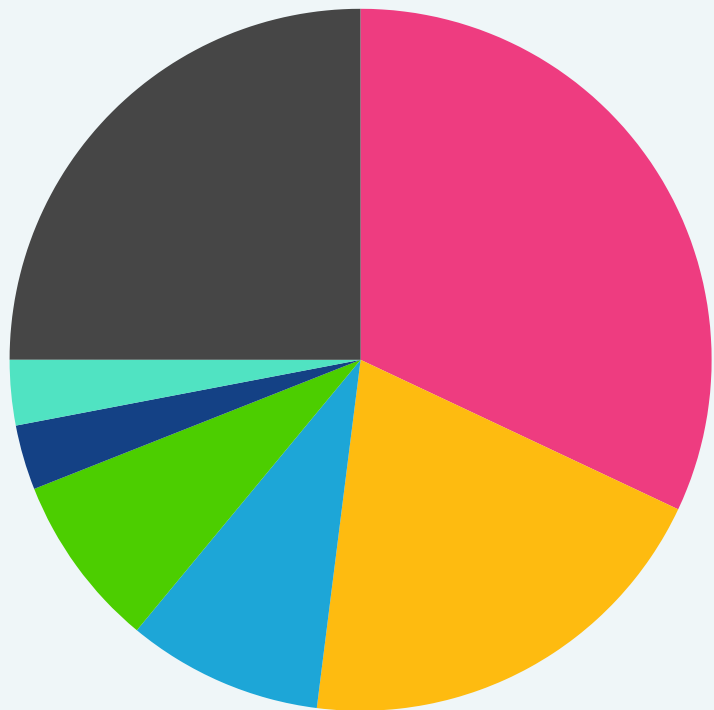
В 2024 році ми додали кілька нових каналів продажу, але вони не приймають участь у порівнянні.

84% Найефективнішими були і залишаються рекомендації клієнтів - 79 та 84% у 2023 та 2024 роках відповідно.

Суттєво виросло таргетована реклама та партнерки з іншими компаніями.

43% А також досить впливовий бренд компанії розробника - 43%

Кількість проектів, зроблених компанією за 2024 рік *Pro bono*



1-2 (32%) 3-5 (20%) 6-10 (9%) 11-20 (8%)
21-30 (3%) 31-50 (3%) Жодного (25%)

32%

Найбільша кількість компаній роблять 1-2 проекти pro bono – тобто безкоштовно в рік – 32%.

25%

При цьому 25% не роблять таких проектів взагалі.

Нижче ми розглянемо як це корелюється з розміром та доходом компанії.

Частина 2.

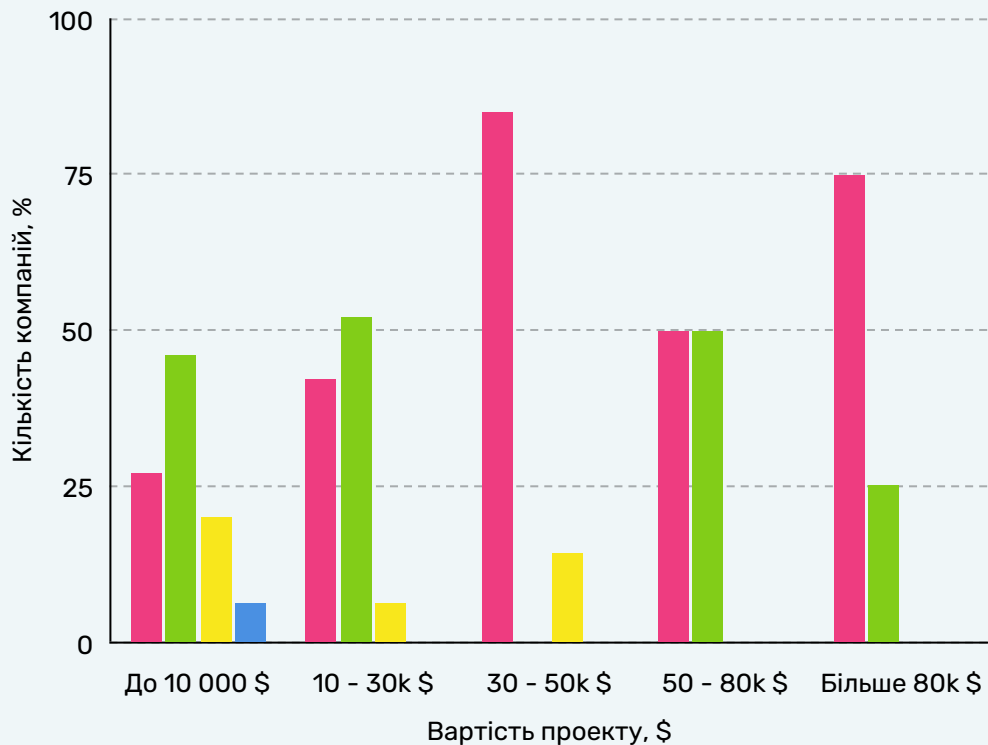
Більш глибока аналітика та взаємозв'язки

Залежність маржинальності від вартості проекту

до 40%

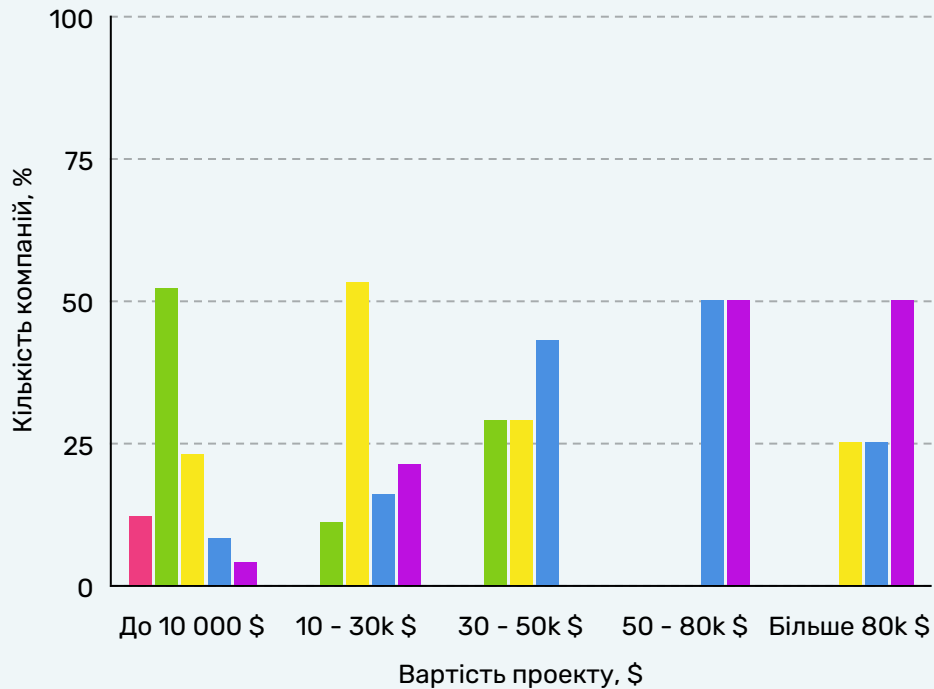
Середня маржинальність бізнесу цифрової розробки до 40%

Але є невелика кількість компаній (6%) що працюють в сегменті проектів до 10 000 \$ що озвучили свою маржинальність як більшу за 60%

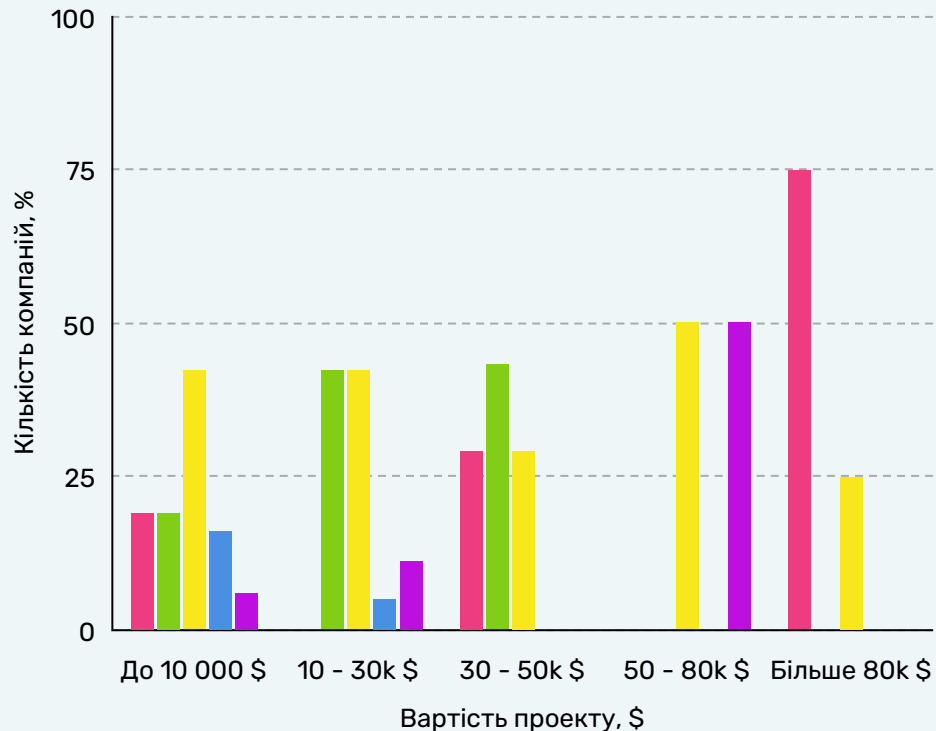


- Маржинальність бізнесу до 20%
- Маржинальність бізнесу 20-40%
- Маржинальність бізнесу 40-60%
- Маржинальність бізнесу більше 60%

Залежність зовнішнього рейтингу та кількості проектів від вартості проекту

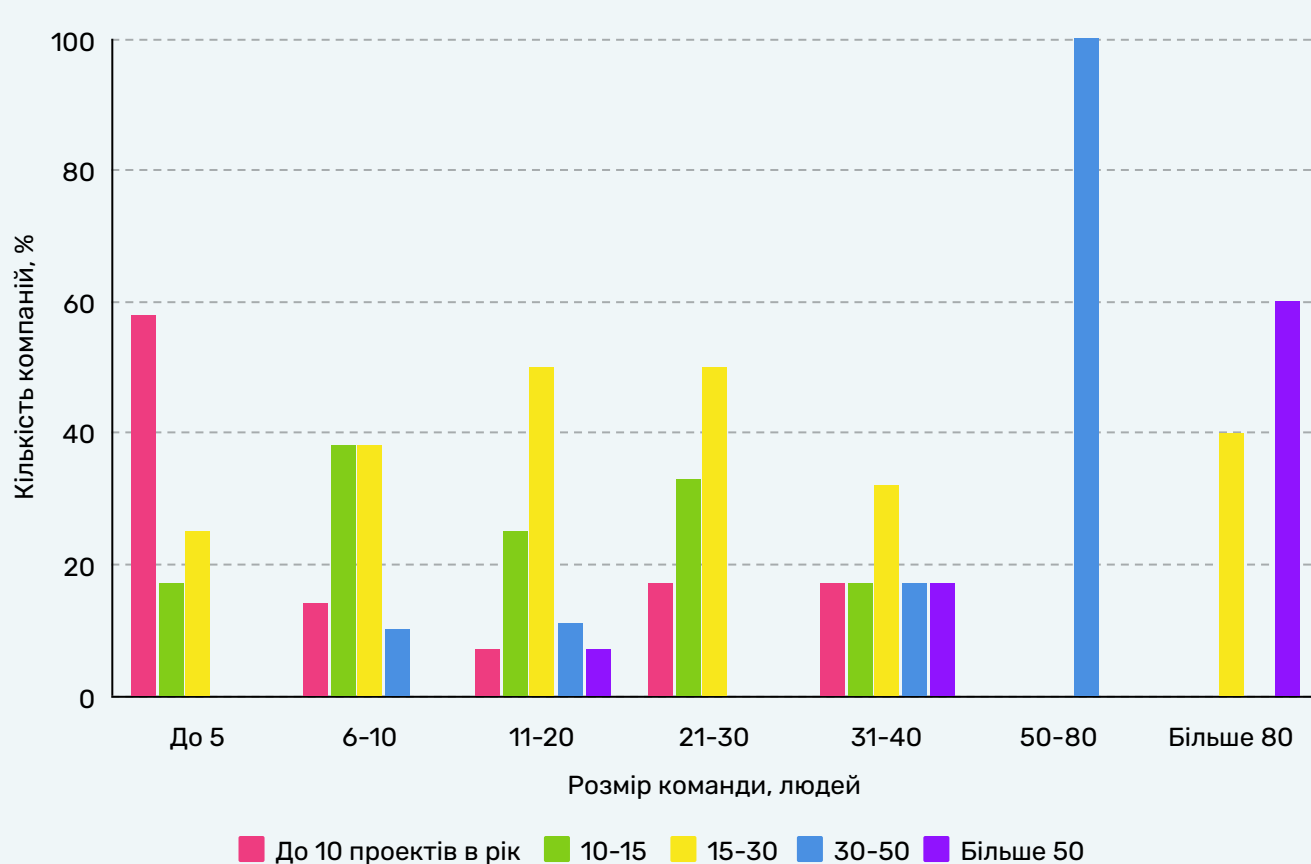


- Зовнішній рейтинг до 20 \$
- Зовнішній рейтинг 20-30 \$
- Зовнішній рейтинг 30-40 \$
- Зовнішній рейтинг 40-50 \$
- Зовнішній рейтинг більше 50 \$



- Кількість проектів до 10
- 10-15
- 15-30
- 30-50
- Більше 50 в рік

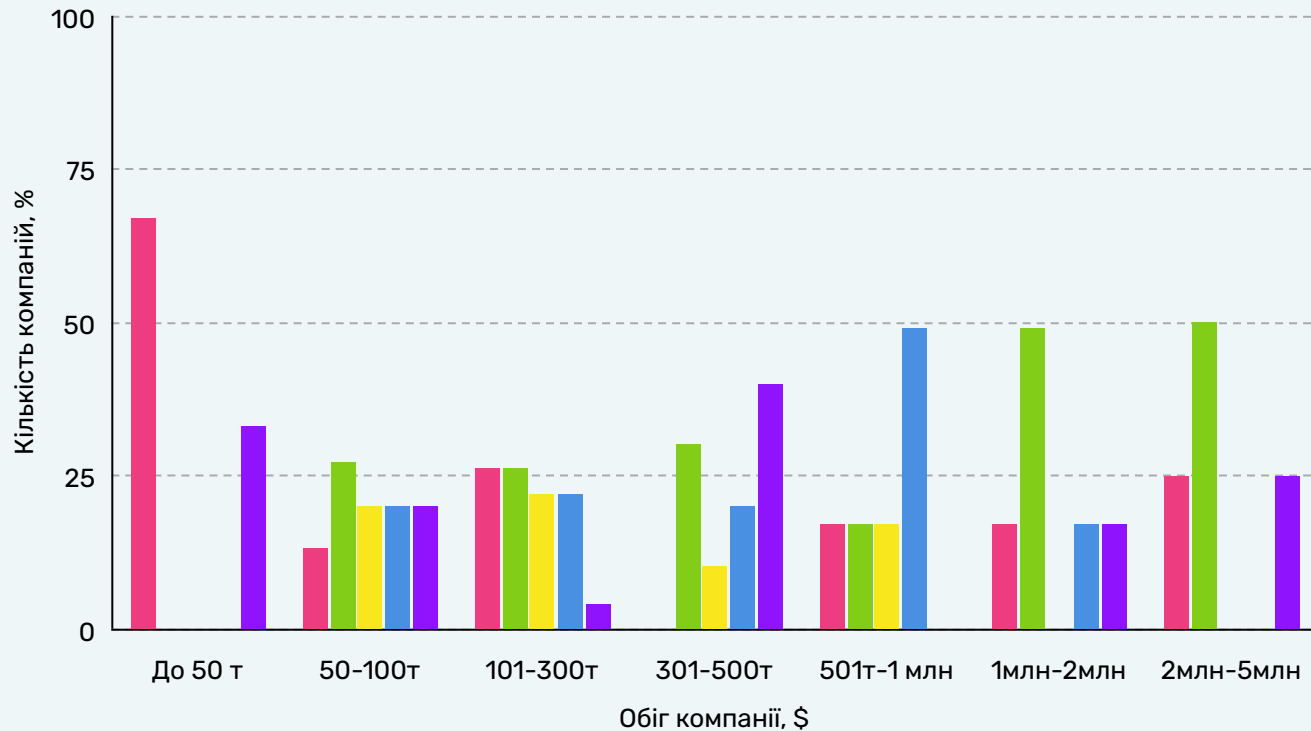
Залежність кількості проектів від розміру команди



Все логічно - маленькі команди роблять менше проектів.

В середньому команди від 10 до 30 людей роблять найбільше близько 15-30 проектів в рік.

Відсоток пробоно проектів від загальної кількості проектів в залежності від обігу компанії



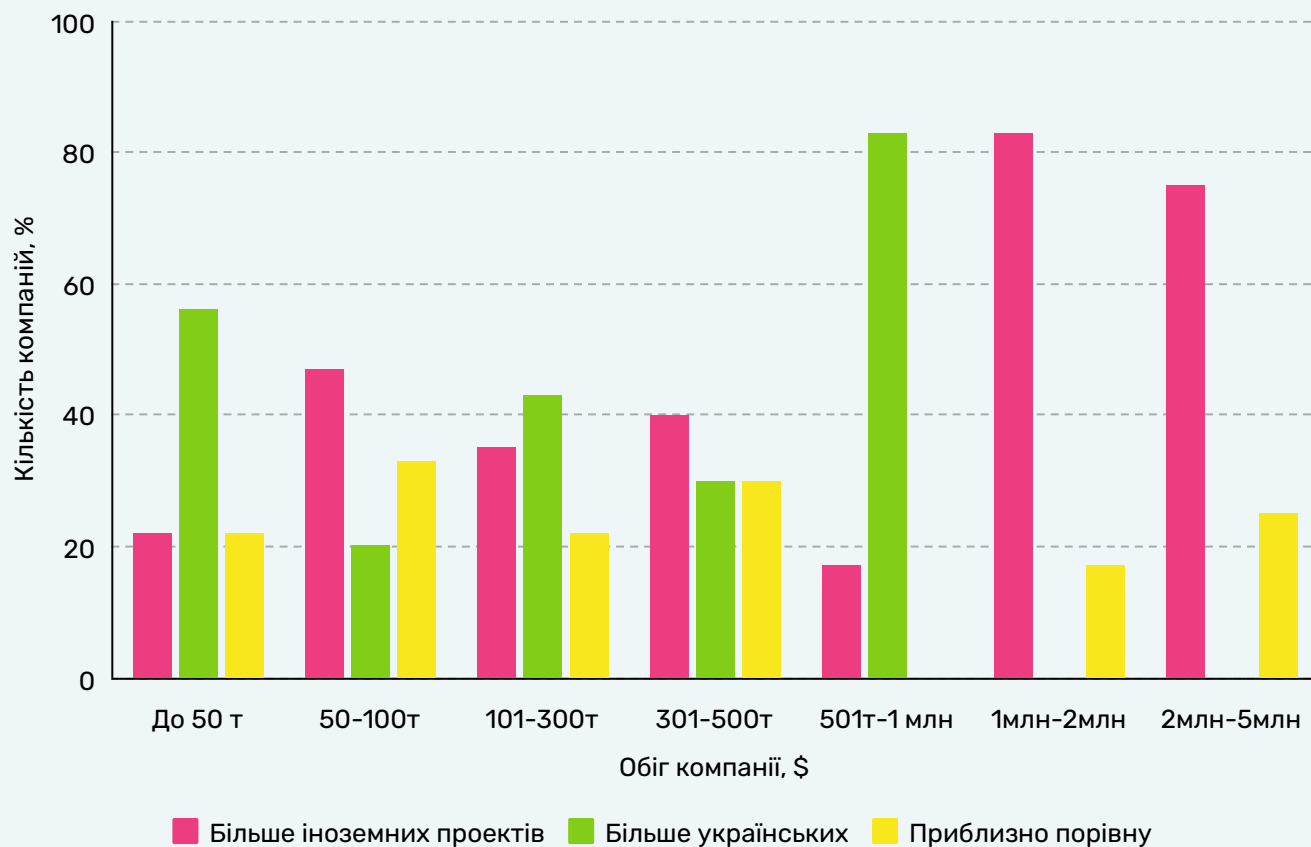
В середньому не залежно від обігу компанії роблять 20% проектів пробоно. Що непогано.

Є деякі дивні екстремуми коли компанії роблять більше ніж 60% з усіх пректів пробоно.

І також логічно що компанії з низьким обігом частіше не роблять жодного пробоно проекту.

■ Не зробили жодного проекту ■ До 10% проектів пробоно ■ Від 10 до 20% ■ Від 20 до 40%
■ Від 60 до 100% проектів пробоно

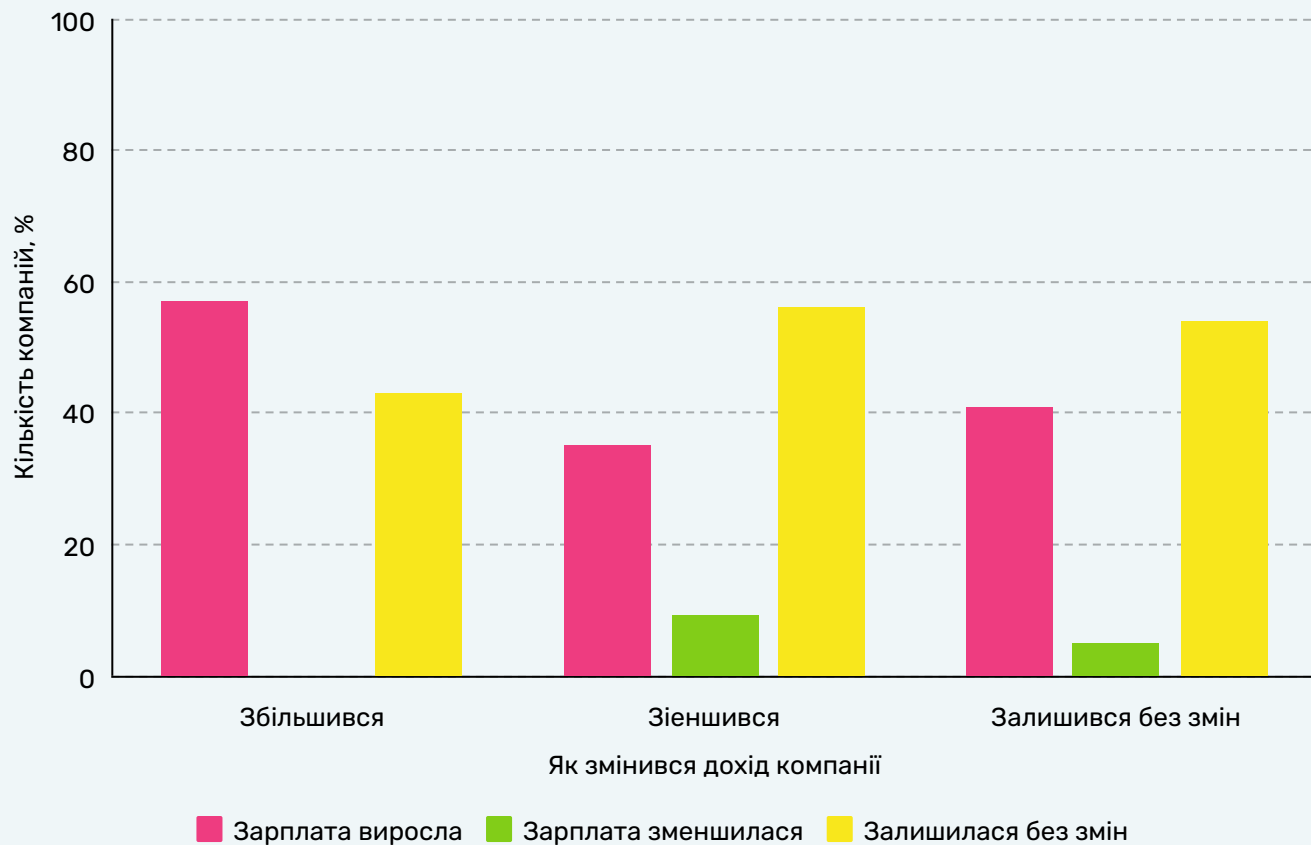
Тенденція по географії клієнта в залежності від обігу компанії



Тут цікава тенденція - очевидно що чим більше обіг компанії тим більше у неї іноземних проектів.

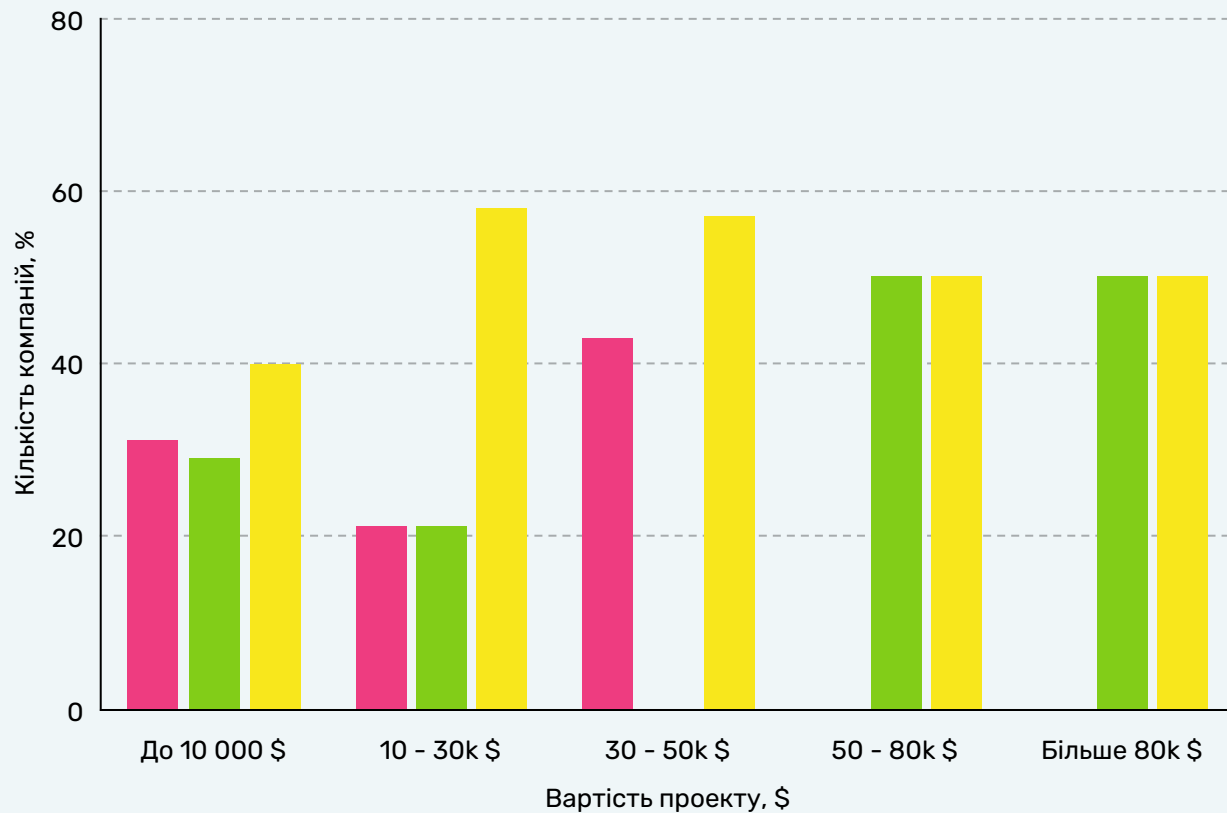
Після цифри обігу в 1 млн взагалі немає компаній у яких більше українських проектів

Залежність динаміки зарплатні в залежності від динаміки доходу



Очевидно що навіть якщо дохід залишається без змін або падає, зарплата все одно росте. Хоча звісно менше ніж коли дохід росте

Динаміка кількості проектів в залежності від його вартості



Бачимо що здебільше збільшуються проекти вартістю до 50к.

А загалом тенденція до збереження кількості проектів

Кількість проектів збільшилась Кількість проектів зменшилась Залишилася без змін



Дякуємо за увагу!